Nintendo 64

Catálogo de Producto

Junio 1997



Invasión 64







	NINTENDO 64	PLAYSTATION	SATURN
POTENCIA	64 Bits	32 Bits	32 Bits
VELOCIDAD	93,75 Mhz	33 Mhz.	28 Mhz.
Nº JUGADORES	4	2	2
MIPS (Millones Instrucciones por segundo)	100	30	25
JOYSTICK ANALOGICO INCLUIDO	SI	NO	NO
Procesador SiliconGraphics Computer Systems	SI	NO	NO

EFECTOS GRAFICOS	NINTENDO 64	PLAYSTATION	SATURN
Anti-aliasing	SI	NO	NO
Z Buffering	SI	NO	NO
Tri linear Mip Map Interpolation	SI	NO	NO
Perspective-corrected Texture Mapping	SI	NO	NO
Environment Mapping	SI	NO	NO

Si quieres vivir un salto tecnológico a través del tiempo, Nintendo 64 es tu consola.
Entra en el mundo de los videojuegos exclusivos de Nintendo 64. Hazte con ella y tendrás la mejor consola de todos los tiempos. La única consola de 64 bits disponible en el mercado: dos veces más potente y tres veces más rápida que las actuales consolas de 32 bits.

- Más potencia: gracias a su procesador de 64 bits diseñado en exclusiva por Silicon Graphics.
- Más libertad: gracias a su mando revolucionario con joystick analógico especialmente diseñado para juegos en 3D.
- Más diversión: toda la increible tecnología de Nintendo 64 está al servicio de la diversión.

Referencia: 1400041

P.V.P. Aproximado*: 29.990

* Nintendo España, S.A. no determina el P.V.P. final de sus productos. Este depende del centro en el que se comercializan, por eso todos los P.V.P. que aparecen en este catálogo son aproximados.

Accesorios









Ref. Cotroller Pak (Tarjeta de Memoria): 1410241
P.V.P. Aprox. *: 4.990

Ref. Cable RF: 1410141 P.V.P. Aprox. *: 2.990

A partir de ahora, verde, rojo, amarillo, azul y negro pueden ser los colores de los mandos de control de tu consola. Distínguete escogiendo el que más te guste y te marcarás la jugada perfecta. Una jugada que podrás completar con el Controller Pak, la Tarjeta de Memoria que te permitirá guardar tus partidas favoritas.
Y además, si no dispones de entrada para euroconector en tu TV ya no tienes que preocuparte, con el Cable R.F. de Nintendo el problema está resuelto. No lo olvides.

Ref. Mando Azul: 1410741 P.V.P. Aprox. *: 5.990

Ref. Mando Rojo: 1410441 P.V.P. Aprox. *: 5.990

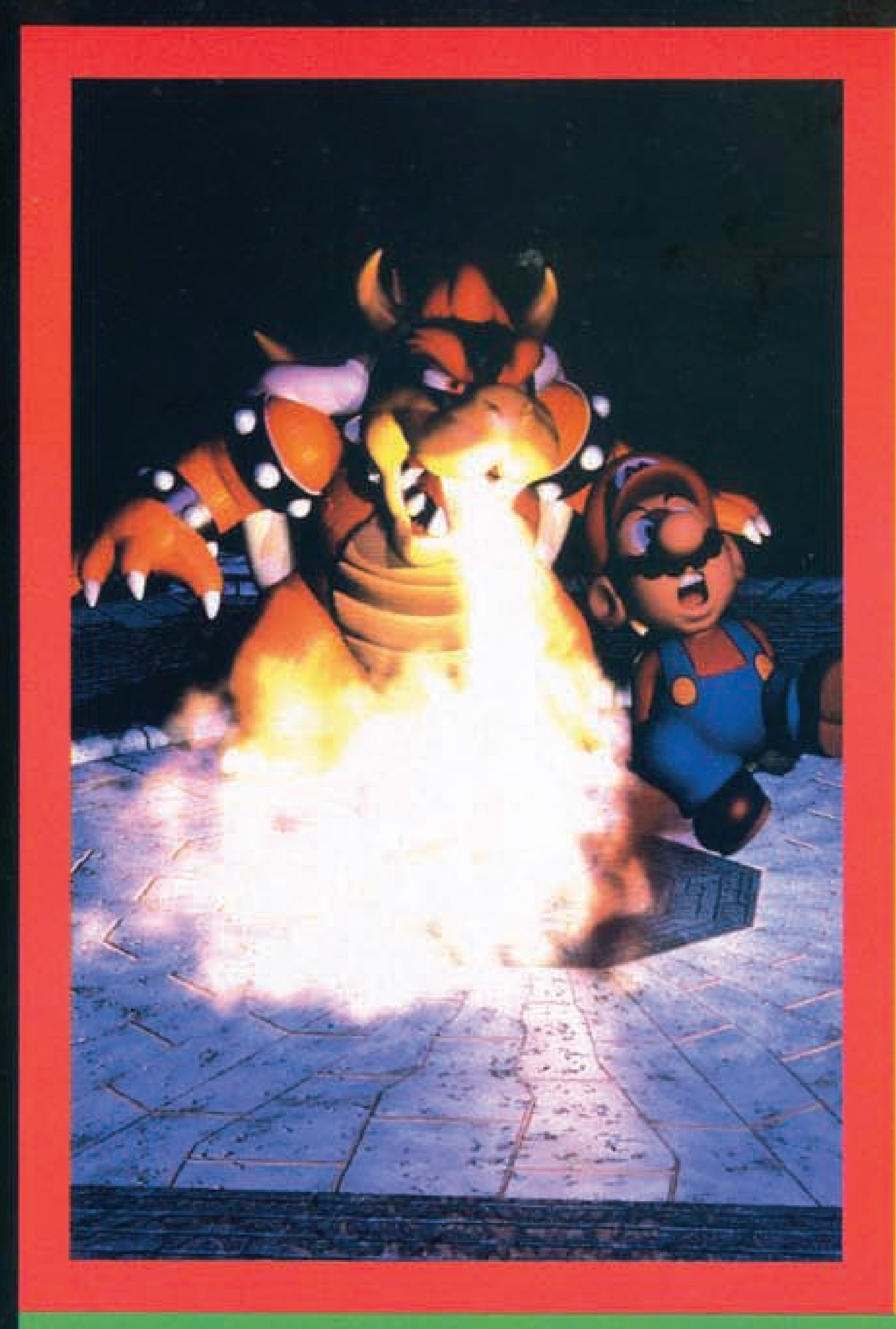
Ref. Mando Amarillo: 1410641 P.V.P. Aprox. *: 5.990

Ref. Mando Negro: 1410341 P.V.P. Aprox. *: 5.990

Ref. Mando Verde: 1410541 P.V.P. Aprox. *: 5.990

Ref. Mando Gris: 1410041 P.V.P. Aprox. *: 4.990


El mejor Videojuego del mundo
SUPER MARIO 64
NINTENDO64
PAL VERSION
Número de Jugadores : 1





Super Mario 64 es sin duda el mejor videojuego del mundo. Así lo han descrito las más importantes revistas del sector, destacando su perfecta jugabilidad y sus increibles gráficos. Estos aspectos junto con sus 24 larguísimas fases, en las que tendrás que completar 120 misiones, y la posibilidad de cambiar las perspectivas del juego, gracias al revolucionario joystick analógico del mando de Nintendo 64, hacen que Super Mario 64 sea denominado como el mejor videojuego de la historia. Nunca habrás visto nada igual.

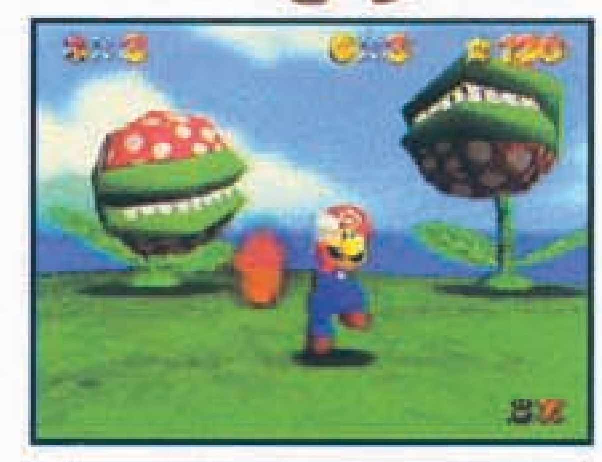


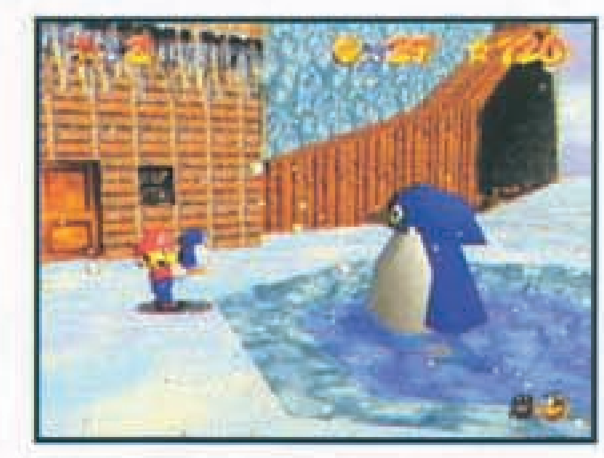












Referencia: 1420045

Megas: 64

P.V.P. Aproximado*: 9.990

Elegidos para la gloria





Número de Jugadores : 1







Aquí la intención no basta. Si quieres conseguir tus alas de piloto no te quedará más remedio que someterte a las más duras pruebas diseñadas por las Fuerzas Aereas del ejercito de los EE.UU.

Pilotwings 64 ha sido desarrollado y programado conjuntamente con expertos de la USAF para probar tu habilidad y pericia con diferentes aparatos de vuelo. Desde un ala Delta hasta un gyrocopter, pasando por el más inestable de los "Rocket-belt" o cohete mochila. Todo ello en 52 pruebas distintas dentro de las 7 modalidades de juego, con un único fin: conseguir tus preciadas alas.















Referencia: 1420145

Megas: 64

P.V.P. Aproximado*: 9.990

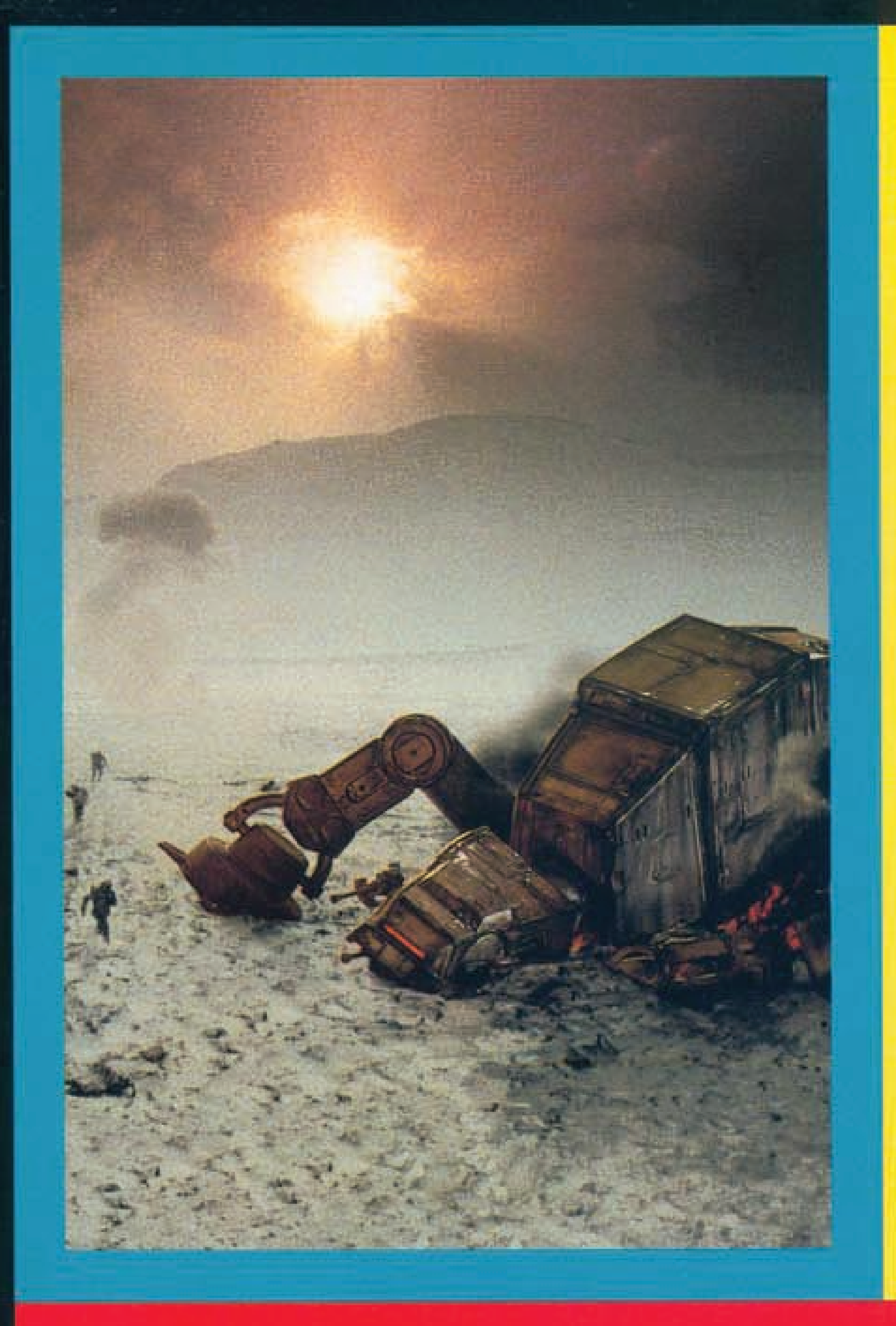
Sentirás la fuerza

STAR WARS
SHADOWS OF THE EMPIRE



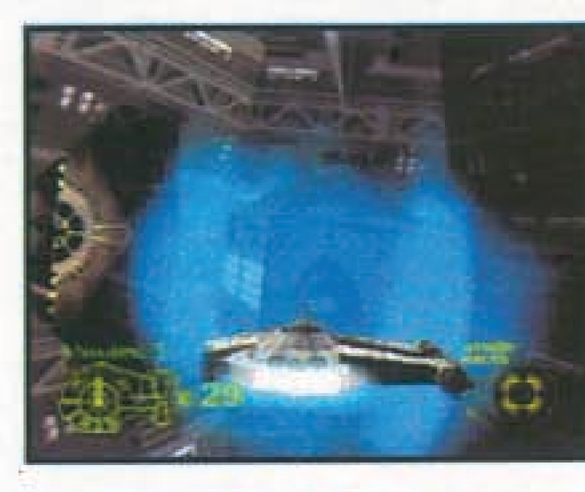
Número de Jugadores : 1

















Un nuevo episodio de la trilogía de la Guerra de las Galaxias en exclusiva para Nintendo 64.

Desarrollada en diferentes escenarios, Shadows of the Empire nos introduce en una aventura transcurrida entre “El Imperio Contraataca” y “El Retorno del Jedi”. A lo largo de 20 niveles repartidos en 10 fases, tendremos que pilotar diferentes naves como los Speeders Bikes o Snows Speeders, e introducirnos dentro de la base de las tropas del Imperio para obtener la información necesaria y lograr su derrota, dando lugar a una tremenda variedad de escenarios tridimensionales.

Sentirás la fuerza.

Referencia: 1420245

Megas: 96

P.V.P. Aproximado*: 10.990

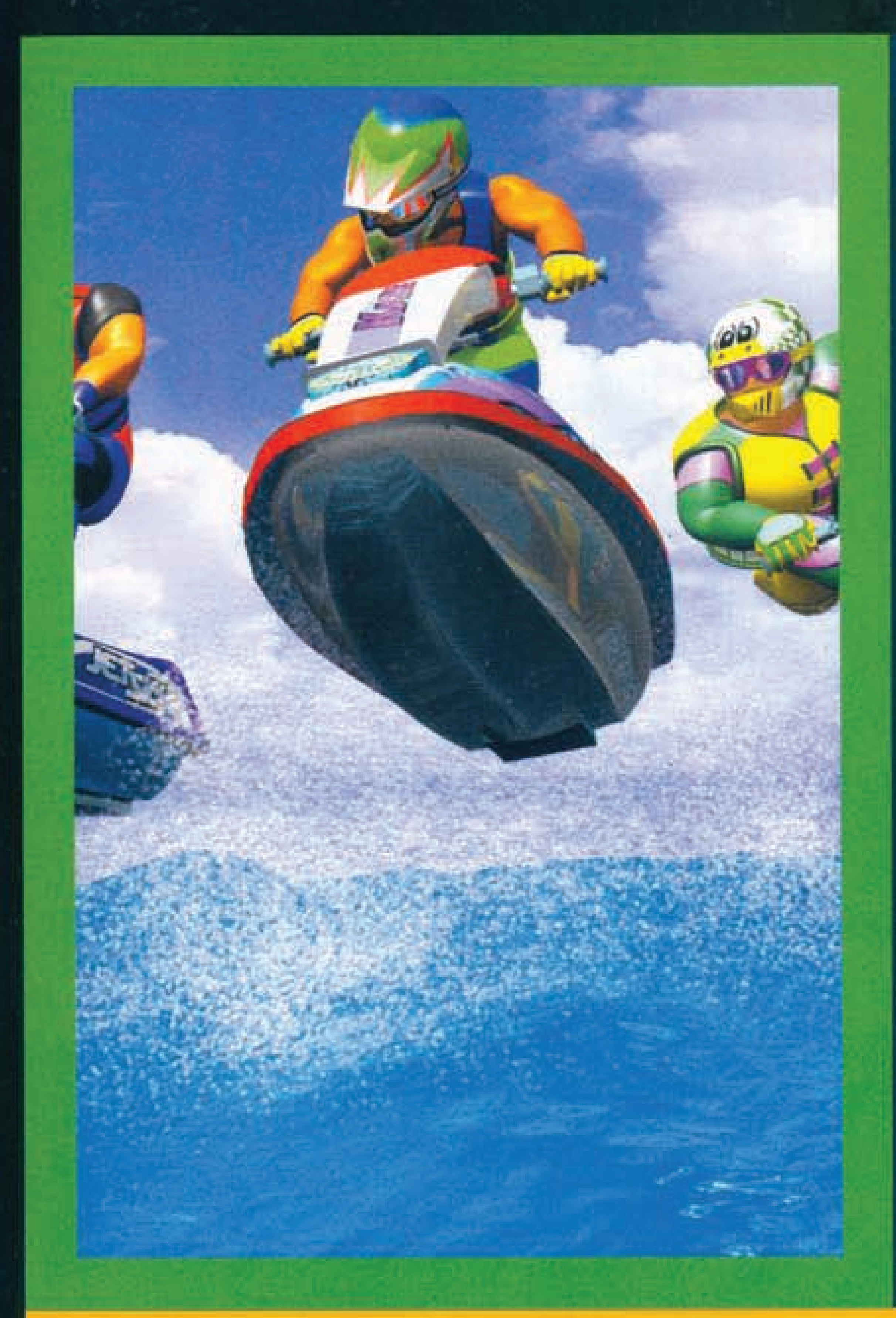
No hay límites

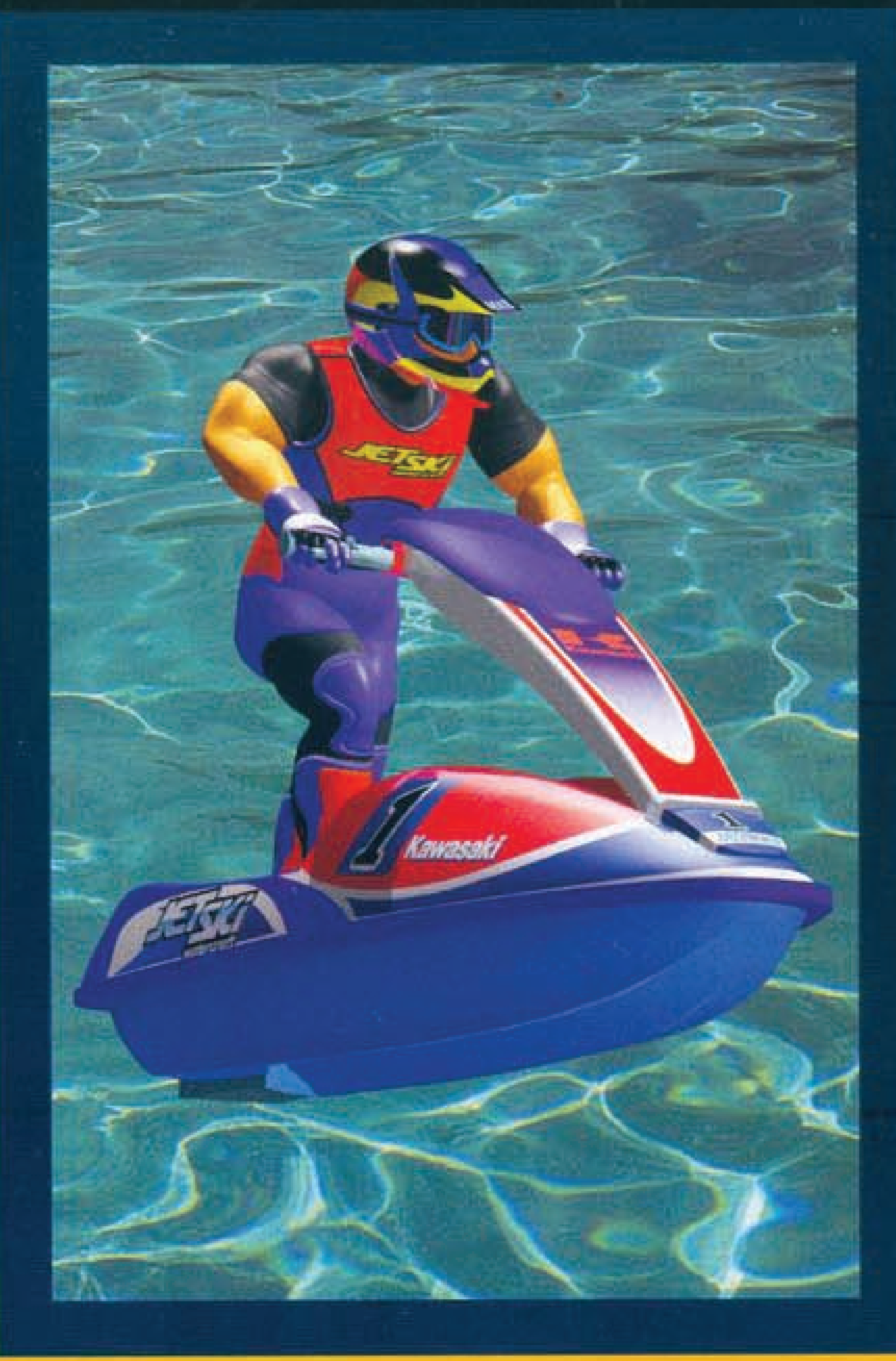




Número de Jugadores : 1 ó 2







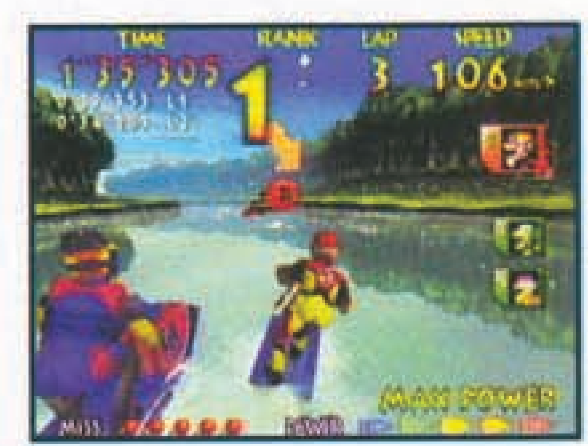
Wave Race 64 es el punto de partida para los juegos de velocidad en Nintendo 64. Nunca habrás experimentado una sensación igual al pilotar una potente moto a más de 100 km/h sobre las olas.
Con un gran número de opciones que te permite personalizar las características del juego, desde la moto elegida hasta la intensidad de las olas, el límite lo marcas tú... y el rival a quién hayas elegido para intentar llegar el primero a la meta.

Permite la utilización del Nintendo 64 Controller Pak (Tarjeta de Memoria).















Referencia: 1420345

Megas: 64

P.V.P. Aproximado*: 9.990

De 0 a 100 en 64 Bits



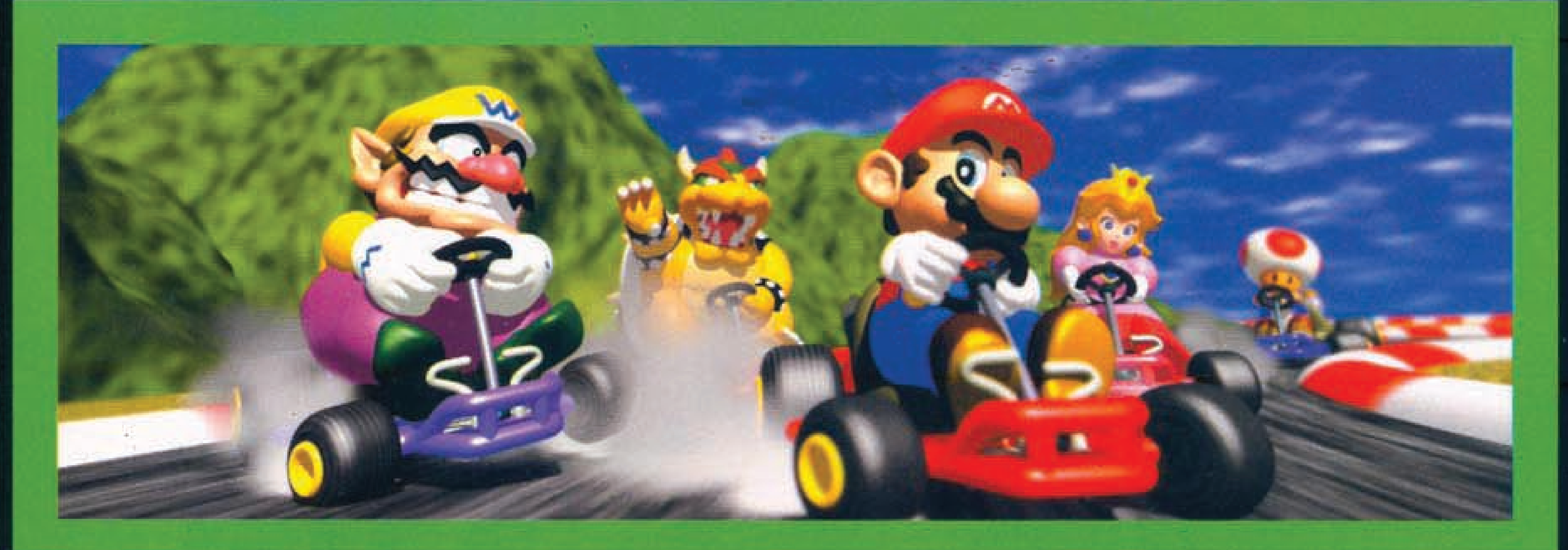


Número de Jugadores : 1, 2, 3 ó 4



















Diviertete a velocidad de vértigo con el nuevo Mario Kart 64. Entretenimiento sin freno en una impresionante sucesión de variados circuitos, increibles escenarios e innumerables obstáculos que te podrán hacer perder el control. Tres modos distintos de juego donde competirás contra rivales fantasmas, contra tus mejores amigos o simplemente contra tu propia destreza y habilidad. Y todo, a una velocidad endiablada y con una variedad de movimientos sin límite. Si te gustan las emociones fuertes, ponte el casco y... arranca.

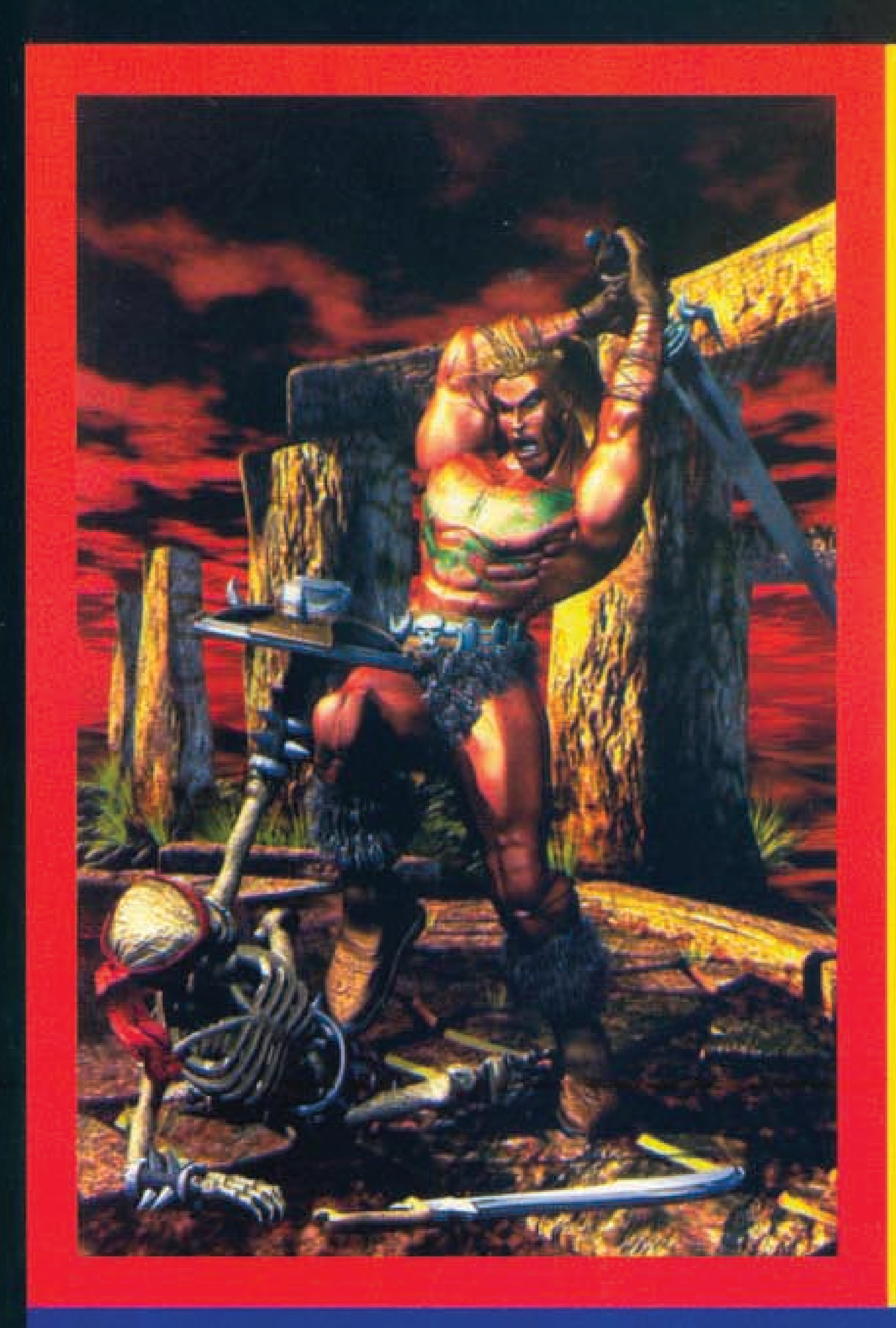
Permite la utilización del Nintendo 64 Controller Pak (Tarjeta de Memoria).

Referencia: 1420645

Megas: 96

P.V.P. Aproximado*: 9.990


Oro en bruto
KILLER INSTINCT
GOLD
NINTENDO64
PAL VERSION
Nintendo
Número de Jugadores : 1 ó 2





Agárrate al sillón. Killer Instinct Gold es el juego de lucha más impresionante de todos los tiempos. Y más duro.
Si no quieres salir con todos los huesos rotos, entrénate antes. Aquí nadie se anda con chiquilladas.
Descubre los escenarios más realistas y los nuevos movimientos de todos los luchadores generados en 3D para crear un mayor realismo.

Permite la utilización del Nintendo 64 Controller Pak (Tarjeta de Memoria).



Referencia: 1420745

Megas: 96

P.V.P. Aproximado*: 9.990

Destrucción total

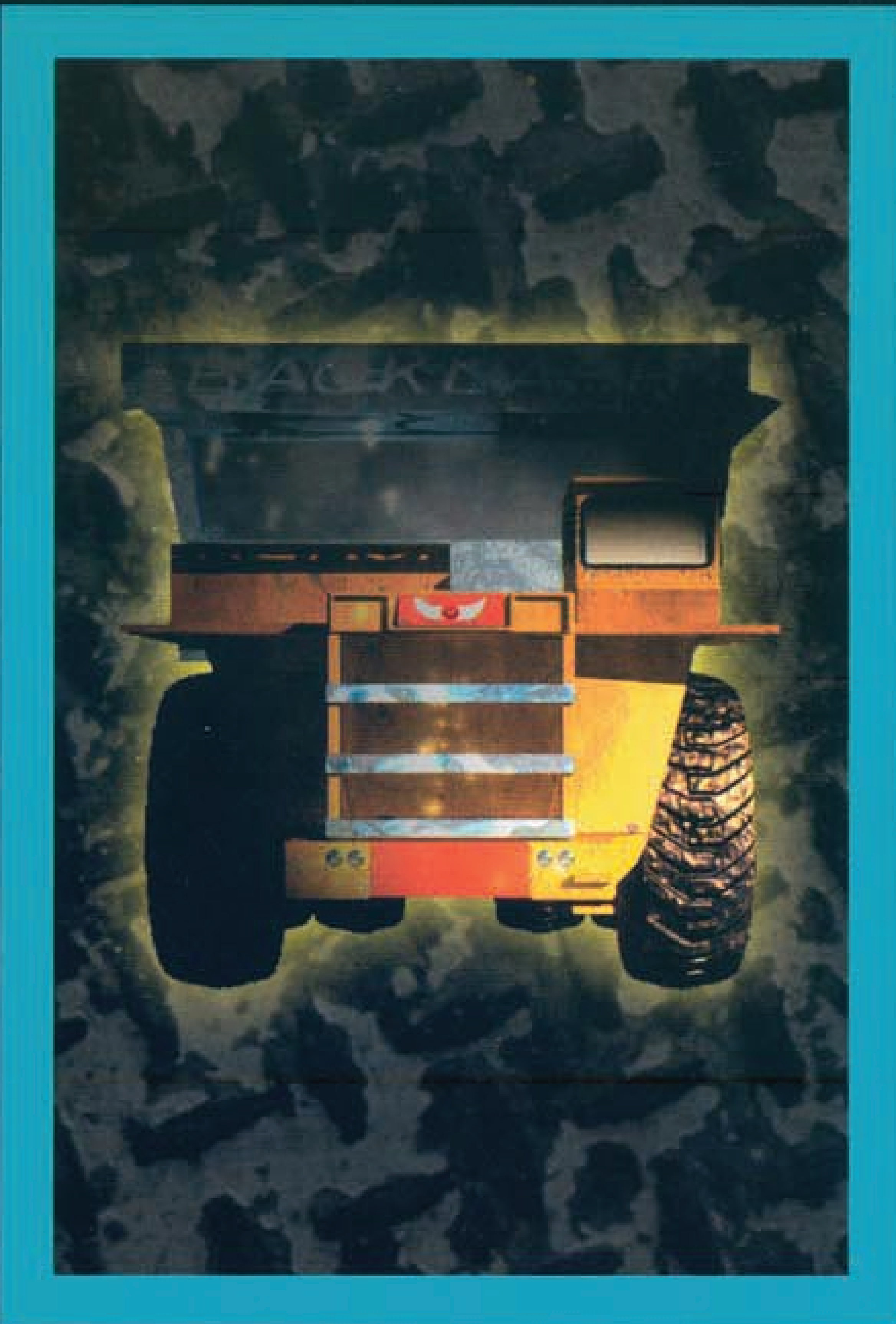




Número de Jugadores : 1







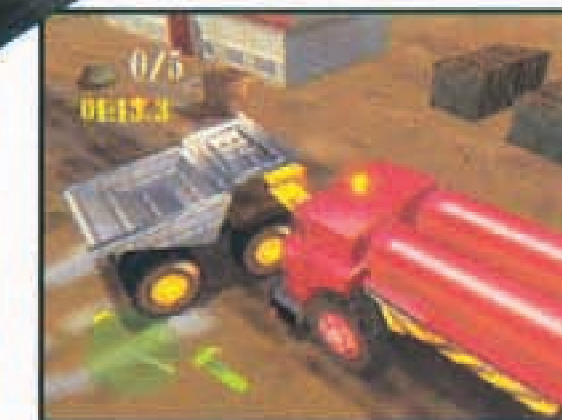












Un peligroso convoy cargado de explosivos tiene que llegar sano y salvo a su destino ¡y tú eres el responsable de ello! A lo largo de las múltiples fases de que se compone el juego, y a bordo de los diferentes vehículos que irás encontrando y que podrás pilotar, deberás destruir grandes edificios, depósitos de agua y gasolina, pequeñas casas, monumentos... en definitiva, cualquier obstáculo que encuentres a tu paso, y todo ello con un único fin, ir abriendo camino a este temerario convoy.
Pero esto no es todo, además podrás participar en diferentes fases de bonus y también en trepidantes carreras contra reloj.

Permite la utilización del Nintendo 64 Controller Pak (Tarjeta de Memoria).

Referencia: 1420841

Megas: 64

P.V.P. Aproximado*: 9.990

Línea directa

Club Nintendo®

"El Club Nintendo es un servicio único, gratuito y exclusivo creado para los usuarios de los productos Nintendo, diseñado para solucionar cualquier problema y facilitar todo tipo de información a nuestros socios."

LA HISTORIA DEL CLUB NINTENDO.

El Club Nintendo se creó en junio de 1.992 y durante cinco años ha ascendido vertiginosamente hasta consolidarse como el Club número 1 de España. A lo largo de estos cinco años se han atendido 615.000 consultas telefónicas y 118.000 por carta. En toda su historia se han suscrito al CLUB NINTENDO un total de 250.000 socios. Esto confirma que el Club Nintendo se encuentra en un momento de máximo esplendor, y permite adivinar un futuro de amplias expectativas y progresivos logros.



SERVICIOS QUE PRESTA EL CLUB NINTENDO.

El CLUB NINTENDO está estructurado en tres departamentos, pensados para ofrecer a sus usuarios la mejor y más completa información sobre los productos Nintendo de una manera ágil y dinámica.

- **S.A.C. (Servicio de Atención al Consumidor)**

  ¿Cómo puedo saber qué juego comprar?, ¿cuánto cuesta?, ¿cuándo va a salir?, ¿cuántos megas y jugadores tiene?, ¿A quién puedo recurrir si mi consola se estropea alguna vez? ¿Cómo puedo saber el primero, en qué nuevos juegos están trabajando las grandes compañías? ¿Quién puede asesorarme sobre cómo conectar mi consola al equipo de música?

  Todas estas preguntas y muchas más tienen siempre respuesta en el S.A.C., un servicio completo de información para todos los usuarios de productos de Nintendo España, independientemente de que sean socios o no del CLUB NINTENDO. Sólo necesito marcar el teléfono: 91 / 319 22 44 y todo un mundo de servicios se abrirá ante mi.



- **Departamento de Juegos.**

  ¿En cuántas ocasiones jugando a nuestro juego favorito nos hemos visto atrapados, sin saber qué hacer? ¿Y cuántas veces hemos suspirado por ese truco maravilloso?

  ¡Como nos hubiera gustado en esos momentos difíciles haber dispuesto de un completo mapa que nos condujera al final de nuestra aventura!...

  Y todo porque no nos habíamos enterado de que por ser socio del CLUB NINTENDO, dispondríamos de un teléfono exclusivo, donde recibiríamos trucos, pistas, mapas y ayudas en general sobre nuestros juegos preferidos.

- **Departamento de Correspondencia.**

  Pero, ¿qué pasa si no tienes teléfono?, ¿o si tu padre no te deja utilizarlo?, o mejor aún, a ti lo que verdaderamente te gusta es utilizar lápiz y papel, y demostrar tus dotes narrativas, como gran comunicador que eres. Pues entonces, lo que tú necesitas es obtener respuestas, pero a través del correo, que tiene la ventaja de que te pueden mandar mapas y ayudas gráficas.

  Y si todo esto todavía no te parece suficiente, ¿qué te parecería poder participar en fabulosos concursos, promociones, recibir catálogos con las últimas novedades o incluso obtener regalos exclusivos del CLUB NINTENDO sólo por ser un socio activo, de esos que día a día están en contacto con nosotros.

¿CÓMO ME HAGO SOCIO DEL CLUB NINTENDO?

Lo único que tienes que hacer es enviar la tarjeta de suscripción que se encuentra en el interior de las consolas Nintendo 64, Super Nintendo y Gameboy, ¡así de fácil!





Si no tuvieras dicha tarjeta, no hay ningún problema, ponte en contacto con el S.A.C. (Tel.: 91 / 319 22 44) donde te ofrecerán una solución para que formes parte de nuestro CLUB.

¿CUÁNTO CUESTA SER SOCIO?

Ser socio del CLUB NINTENDO no cuesta nada, y sin embargo, te permite disfrutar GRATUITAMENTE de todas esas ventajas que te hemos explicado anteriormente, además de recibir un carnet exclusivo que te acreditará como socio del CLUB NINTENDO. Si aún no eres socio, ¡no lo pienses más! Ponte inmediatamente en contacto con nosotros.


¿A que esperas?


START


NINTENDO64


22





Nintendo España, S.A.
Paseo de la Castellana, 39. 28046 MADRID